

14 novembre 2024

CORSA CAMPESTRE - FASE INTERNA

Regolamento e compiti steward

LICEO GIULIO CASIRAGHI
AS. 2024/25



Programma orario

08.10

Arrivo e appello in palestra cat. 2010/11 e 2009*

08:45

Gare cat. 2010-11 e 2009 F/M

10.00

Ritorno in classe cat 2010-11 e 2009

10.15

Arrivo in palestra cat. 2008 e 2007-06 e docenti

10.45

Gare cat. 2008 e 2007-06 M/F e docenti

12.15

Premiazioni in piazzetto (tutte le classi presenti)

13.10

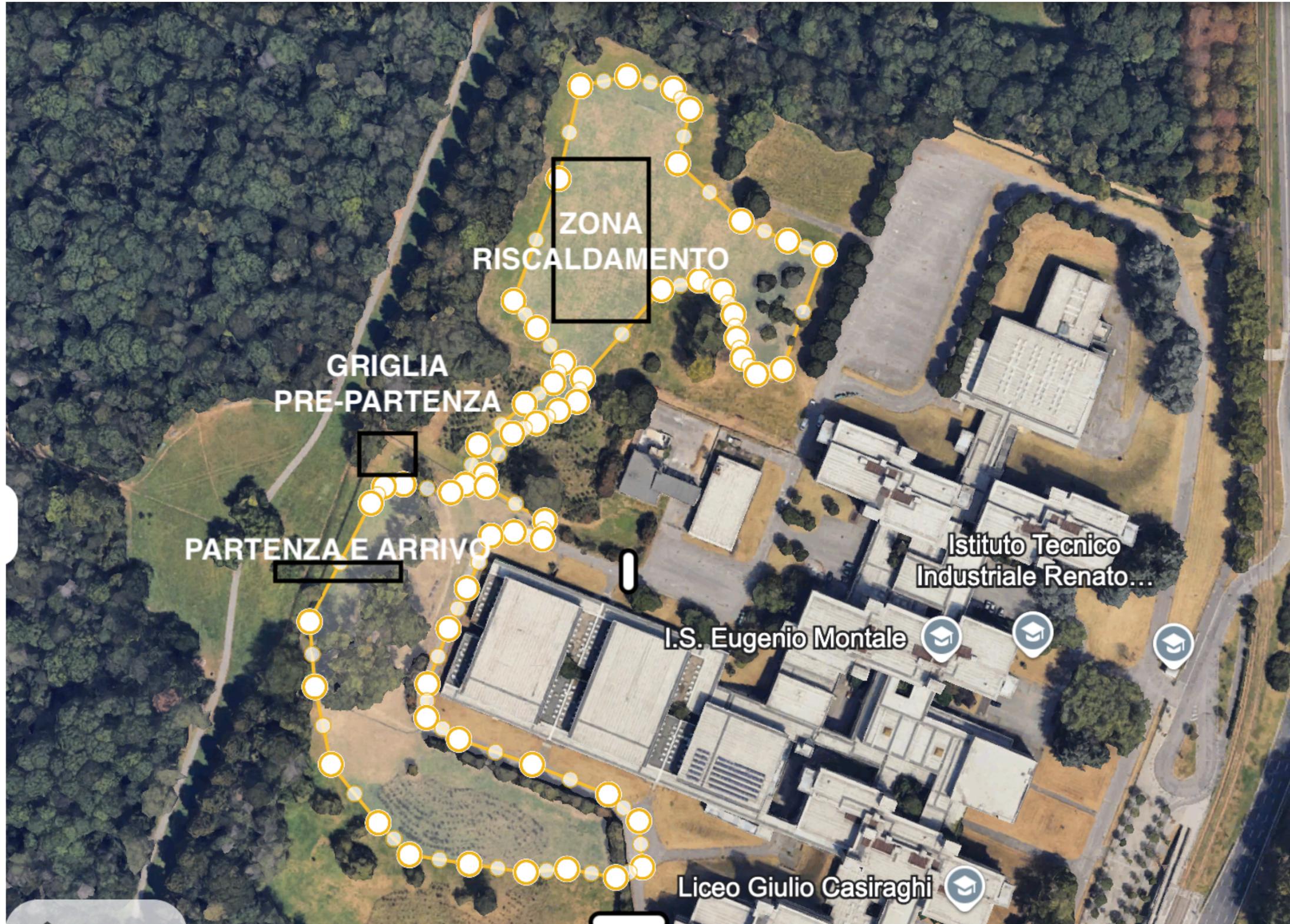
Contrappello e uscita

X
X X
X X
X X
X X
X

*al fine di agevolare la partenza delle gare, si chiede agli studenti del primo turno di ARRIVARE GIA' CAMBIATI



Percorso



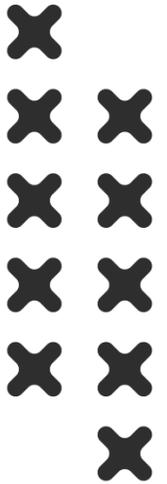
Regolamento: zona spogliatoi



- Appena arrivati in palestra cercare il cartello della propria classe
- Una volta ritirato il cartellino ci si può dirigere verso la palestra per cambiarsi (P2P3: spogliatoi maschili; P1 femminili)
- Dopo essersi cambiati, lasciare i propri effetti personali nella postazione della propria classe custodita da steward e docenti
- Lasciare la zona spogliatoi e dirigersi verso la zona riscaldamento (si veda mappa percorso). Non si potrà rientrare nelle palestre fino al termine della propria gara



Regolamento: GARA



- **I partecipanti possono effettuare riscaldamento nella zona dedicata fino a 5' prima della partenza della propria gara**
- **Al termine del riscaldamento, o quando si viene chiamati da speaker e steward, bisogna portarsi in GRIGLIA PRE-PARTENZA**
- **Le partenze sono divise in PRIMA E SECONDA LINEA in base al tempo nei test dei 1000m (verificare elenco)**
- **La distanza di gara è di circa 1000m per tutte le categorie**
- **è VIETATO l'uso di scarpe chiodate per tutte le categorie (ammesse le scarpe da trail) così come ascoltare musica**



TURNI DI SORVEGLIANZA CLASSI QUINTE

1° TURNO

5 AS

5 CS

5 ES

5 AC

5 BL

2° TURNO

5 BS

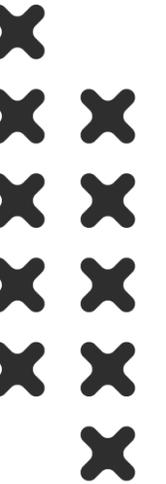
5 DS

5 BC

5 AL

5 CL

COMPITI STEWARD



- La divisione dei compiti degli steward, per gli alunni delle classi quinte, viene determinato dal proprio docente di Scienze Motorie e verranno affissi in bacheca insieme all'elenco dei partecipanti
- si specifica che sarà ASSOLUTAMENTE VIETATO spostarsi dalla zona assegnata fino a diversa comunicazione da parte dei docenti di zona

ZONE DI CONTROLLO:

**1: PALESTRA
PALLAVOLO**

**2: PALESTRA
BASKET**

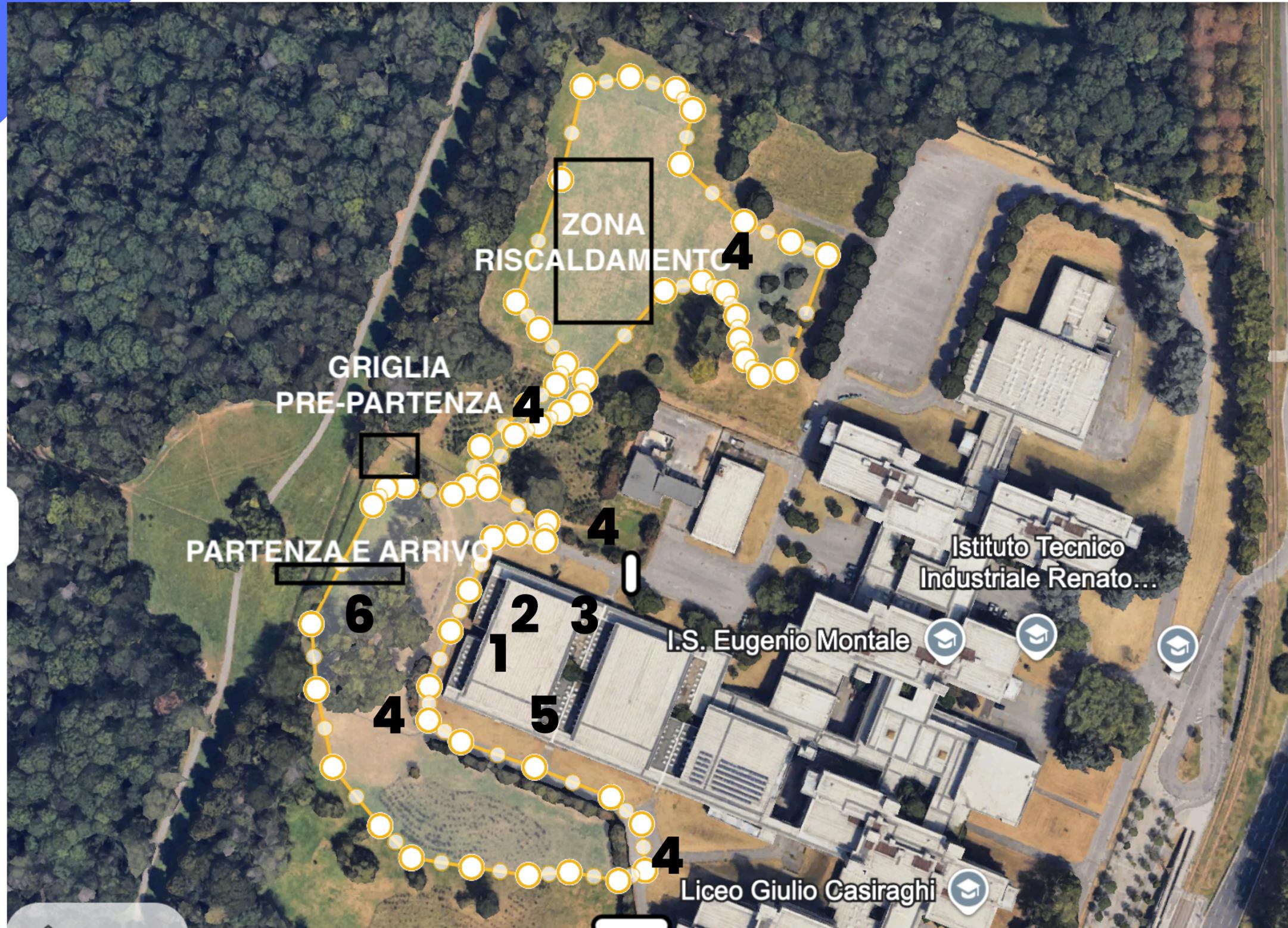
**3: CORRIDOIO
MONTALE**

**4: PERCORSO
GARA**

**5: CORRIDOIO
CASIRAGHI**

6: ARRIVI





**1: PALESTRA
PALLAVOLO**

**2: PALESTRA
BASKET**

**3: CORRIDOIO
MONTALE**

**4: PERCORSO
GARA**

**5: CORRIDOIO
CASIRAGHI**

**6: PARTENZE
ARRIVI**

DOCENTI DI SCIENZE MOTORIE DI RIFERIMENTO:

**1: PALESTRA
PALLAVOLO**

**2: PALESTRA
BASKET**

**3: CORRIDOIO
MONTALE**

**5: CORRIDOIO
CASIRAGHI**

BELLIA

**4: PERCORSO GARA
(CAMPO DA CALCIO)**

NOSEDA

**4: PERCORSO GARA
(ESTERNO PALESTRE)**

NUZZI

**6: PARTENZE E
ARRIVI**

**ROSSO
RUGGINI
AZZOLINI**

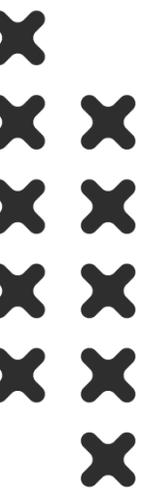
COMPITI STEWARD: PALESTRE

- Il proprio docente di scienze motorie comunicherà quali classi verranno abbinate nella consegna dei cartellini
- Chi viene assegnato dovrà farsi trovare in corrispondenza del cartello identificativo al momento dell'arrivo della classe che verrà accompagnata dal docente dell'ora
- Una volta consegnati i cartellini si dovrà conservare il cartellino degli eventuali assenti
- Dopo la consegna dei cartellini ci si potrà cambiare
- Al fine di garantire sicurezza, il telone che separa le palestre verrà abbassato. I maschi si cambieranno negli spogliatoi e nella palestra di BASKET, mentre le femmine in quella di PALLAVOLO
- Una volta terminata la fase di cambio, tutti gli effetti personali dovranno essere lasciati nella zona della propria classe. Si consiglia di riporre i cellulari in un'unica sacca e di lasciarli ai docenti dell'ora



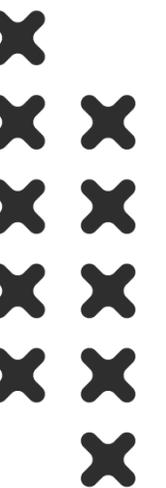
COMPITI STEWARD: PERCORSO

- Il proprio docente di scienze motorie comunicherà le zone di sorveglianza
- Chi viene assegnato dovrà sempre restare nella zona assegnata
- Durante la gara sorvegliare il percorso e ritirare i cartellini di coloro che contravvengono il regolamento (tagli percorso) o commettono infrazioni (comportamento sleale)
- In caso di infortunio, avvisare immediatamente il docente di zona (Nuzzi o Nosedà) che autorizzerà a lasciare la zona per comunicare allo speaker di chiamare i soccorsi



COMPITI STEWARD: SORVEGLIANZA CORRIDOI

- Il proprio docente di scienze motorie comunicherà le zone di sorveglianza
- Durante la gara potranno accedere alle palestre SOLO gli atleti che avranno terminato la gara per cambiarsi
- Una volta terminata la gara, e dopo che gli atleti si saranno cambiati, si potranno restituire i cellulari
- Durante TUTTO IL TURNO DI GARE potranno accedere alle palestre SOLO le classi coinvolte. IN NESSUN CASO altre classi possono accedere alla zona palestre
- Prima di far accedere le classi dei turni successivi, attendere conferma dal responsabile evento (ROSSO o RUGGINI)



COMPITI STEWARD: PARTENZE E ARRIVI

- **Il proprio docente di scienze motorie comunicherà le zone di sorveglianza**
- **Prima delle gare, si dovranno dividere in griglia pre-partenza gli atleti di prima o seconda linea (verranno forniti elenchi)**
- **Una volta partita la gara potranno essere immessi in griglia i partecipanti della gara successiva**
- **Al termine della gara raccogliere IN ORDINE i cartellini e consegnarli al Prof RUGGINI**
- **Una volta attraversata la linea di arrivo, far defluire IMMEDIATAMENTE i partecipanti verso l'uscita del percorso**
- **In caso di partecipanti in difficoltà, avvisare lo speaker o l'ambulanza**

